

Tidsskriftskopi:

Populær elektronik : Alt om elektronik, data, high fidelity.

Lansner, J. A.

Spilprogram: »Scramble« i en ABC80 version

1984

Årg. [17], nr. 9 (1984)

126-128

BestillingsId: 1740238032783

Dette materiale er indskannet og fremsendt elektronisk i henhold til aftale med COPY-DAN Tekst & Node.

Det er ikke tilladt for slutbrugeren at videreføre det indskannede materiale til andre.

PROGRAM TIL DIN MICRODATAM.

Spilprogram:

»SCRAMBLE« i en ABC80 version

Det gælder om at flyve smertefrit ind over fjendens landområde, idet man bliver beskyttet af fjernstyrede missiler - hvis affyringstidspunkt er velberegnet - samtidig med, at man bomber eller skyder fjendens våbenlagre.

Man skal imidlertid ikke blot undgå at blive ramt, for flyet skal hele tiden have nok energi; ellers får man meget svært ved at holde det oppe! Energi fås ved forsigtigt at opsamle små blinkende lagre med forenden.

Når man er kommet helskindet gennem en 'level', suser man ind i et bælte af asteroider, for så senere at dyste i den næste 'level', der stiller én på en endnu hårdere prøve!

Der er 'ekstra liv' ved bombninga' point: 1000, 2000, 4000.... Man vælger selv sit tastbrug for: op, ned, højre, venstre, bomb og skyd. Man kan spille en eller to samtidig; idet man skifter når et fly går tabt.

I starten af programmet pokes der to maskinrutiner ind i den øverste del af RAM-lageret. Det første (fra -128% til -114%) får skærmen til at blinke ved kald af det. Pokes -121 med 190 i stedet for 254, så standses en eventuel blinkning.

Maskinkoderne fra -108 til -77 rykker indholdet af skærmen én gang til venstre - undtagen øverste og nederste linie samt sidekanterne, der bruges til kontrol af score, level, ships og oil.

Rutinerne kan frit benyttes til at lave andre spil. 'Scramble' er fuld af lydeffekter og giver spænding til enhver, der vover!

Peekning af billedlager

ABC'ens skærmlinier ligger ikke konsekvent i billedlageret, det vil sige man kan ikke blot peeke i byte nr. 31744 + 40 x X-værdien + Y-værdien, for at se hvad der er på cursor (X,Y).

Linierne adresser står lagrede i ROMen fra byte nr. 884 til 930. Dem henter jeg og indsættes i et register, R% (linie). (se evt. i linie 150).

Endvidere defineres en fkt. FNS%(X,Y) = PEEK(R%(X)+Y) således at f.ex. FNS%(A%,B%) er lig med ASCII-koden for det tegn, der står på skærmen i positionen CUR(A%,B%).

Ligeledes kan man printe et blinkende "A":

POKE R%(A%) + B%, ASC("A") + 128

Programmet er lavet af John A. Lansner, tlf. 02-89 05 75 som gerne sælger en båndkopi af dette program. Pris: 25 kr. plus porto!

```

1 REM *****
2 REM *SCRAMBLE af J.A.Lansner*
3 REM *****
4 REM
80 REM *Blinkerutine :
90 POKE -128%,33%,0%,124%,1%,0%,4%,203%,254%,237%,161%,224%,195%,134%,255%
95 REM *Skærmrykrutine :
100 POKE -108%,221%,33%,118%,3%,6%,22%,217%,221%,94%,0%,28%,107%,44%,221%,35%
110 POKE -93%,221%,86%,0%,98%,1%,37%,0%,237%,176%,221%,35%,217%,16%,233%,201%
120 DEFFNT%(X%)=INP(56%)=X%
130 DEFFNF%(Y%)=PEEK(R%+Y%)<>32%
140 DIM R%(23),M%(7,4),L8=1,D8(2)=10,D18=3,V8=1,V18=1,S%(12),C%(2,4),V78=1,V88=1
,D28=20,D8=20,V%(9)
145 REM *Addresser for billedlageret :
150 FOR I%=0% TO 23% : R%(I%)=PEEK(884%+2%*I%)+256%*(PEEK(885%+2%*I%)) : NEXT I%
160 DEFFNR%(X%)=FNF%(X%) OR FNF%(X%+1%) OR FNF%(X%+2%)
170 DEFFNS%(X%,Y%)=PEEK(R%(X%)+Y%)
175 REM *Highscore :
180 DEFFNP%=PEEK(-10%)+SWAP%(PEEK(-9%))
190 IF PEEK(-10%)<>11% POKE -10%,10,1,65,11
200 S7%=0 : GOSUB 960 : V0%=V%
205 REM
210 REM SPILOMBANGEN STARTER
215 REM
220 : CHR8(12) : RANDOMIZE
230 RANDOMIZE : A%=12 : B%=5 : P0%=0 : S%=3 : V%=V0% : C9%=0
240 C%=1 : C2%=2 : C%(2,1)=P0% : C%(2,2)=S% : C%(2,3)=V0%+1% : C%(2,4)=C9% : S9%
=-1%
250 GOTO 1200 : REM *STYREPROGRAM
260 FOR I%=1% TO 7% : M%(I%,4%)=0% : NEXT I%
270 : CHR8(12) : FOR I%=1% TO H% : POKE R%(I%),127% : POKE R%(I%)+39%,127% : NEX
T I%
280 : CUR(H%,1)STRING8(38%,ASC(V88%))
290 : CUR(0%,0%) "SCORE"CUR(0%,14%) "LEVEL"CUR(0%,23%)D28CUR(23%,32%) "SHIPS";
295 REM
300 REM LANDSKAB
305 REM
310 L%=L%+1% : R%=RND*10% : IF R%<9% OR M%(1%,4%) H%=H%+H1% : GOTO 330 ELSE L8="
o" : FOR I%=1% TO V1%-1% : FOR J%=1% TO 4%
320 M%(I%,J%)=M%(I%+1%,J%) : NEXT J% : NEXT I% : M%(V1%,1%)=H%-1% : M%(V1%,2%)=L
% : M%(V1%,3%)=0% : M%(V1%,4%)=-1% : GOTO 380
330 IF R%<1% AND H1%=0% AND Q1% Q1%=0% : Q2%=0%
340 IF Q1% 360 ELSE Q2%=Q2%+1% : L8="" : IF Q2%=3% Q1%=-1%
350 GOTO 380
360 IF L%/3%=L%/3 H1%=INT(RND*3)-1%
370 IF H%>22% H%=22% : H1%=-1% ELSE IF H%<10% H1%=1%
380 IF H0% IF H9%>V5% H9%=16%-INT((L%-200%)/100%) ELSE 1410 : REM *Meteorangreb
390 IF H9%>H4% : CUR(H%-H4%,38%)V78 : H4%=H9% : OUT 6,0,6,131
400 : CUR(H%-1%,37%)L8CUR(H%,38%)V88CUR(H%-1%,38%) " " : IF H1%=0% AND INT(RND*1
0%)<3% AND L8="" POKE R%(H%-1%)+38%,V6%
410 L8="" : IF H0% OR L%>300 AND H%<H4% H0%=-1% : IF H%>H4% : CUR(H%-H4%,38%)V78
CUR(H%-H4%+1%,38%) " " ELSE : CUR(1%,38%) " "
415 REM
420 REM REGNSKAB!
425 REM
430 : CUR(0%,5%)P0%"0"CUR(0%,19%)V%CUR(23%,37%)S% : O%=O%-V2% : IF O%<400% OUT
6%,211% ELSE IF O%>3000% O%=3000%
440 IF O%<10% O2%=-1% : OUT 6%,243% : O%=O%+V2% ELSE O1%=O%/112% : : CUR(23%,0%)
"OIL:"CHR8(151%)STRING8(O1%,127%)CHR8(135%); : O2%=0%
445 REM
450 REM RUMSKIB
455 REM
460 IF FNT%(S5%) AND B9% B9%=0% : B0%=0% : X%=A%+1% : Y%=B%+1% : : CUR(A%,B%+1%)
"A" : OUT 6%,0%,6%,135%
470 IF FNT%(S6%) AND T9% T9%=0% : OUT 6%,0%,6%,129% : GOSUB 1580
480 A1%=A% : B1%=B% : A2%=(FNT%(S1%) AND A%>2%)-(FNT%(S2%) AND A%<21%)-O2% : A%=
A%+A2%
490 B2%=(FNT%(S4%) AND B%>1%)-(FNT%(S3%) AND B%<25%) : B%=B%+B2% : IF NOT FNT%(S
6%) LET T9%=-1%
500 : CUR(A1%,B1%) " " : IF B9% Z%=CALL(-108%) ELSE GOSUB 540 : Z%=CALL(-108%)
: GOSUB 570
510 R%=R%(A%) : IF FNR%(B%) 780 ELSE : CUR(A%,B%)D18;
520 GOTO 600
525 REM
530 REM BOMBING
535 REM
540 B0%=B0%+1% : IF B0%<4% Y0%=1% ELSE Y0%=0%
550 IF B0%<2% X0%=0% ELSE X0%=1%
560 X1%=X%+X0% : Y1%=Y%+Y0% : : CUR(X%,Y%) " " : RETURN
570 R%=R%(X1%) : IF FNF%(Y1%) 670 ELSE IF X1%=22% B9%=-1% ELSE : CUR(X1%,Y1%) "s"
: X%=X1% : Y%=Y1%
580 RETURN
585 REM
590 REM MISSILER
595 REM
600 FOR I%=1% TO V1% : IF NOT M%(I%,4%) 620 ELSE IF M%(I%,3%) 630
610 IF A%-M%(I%,1%)+34%+M%(I%,2%)-L%-B%<2%+V4%*(B2%-A2%) M%(I%,3%)=-1%
620 NEXT I% : GOTO 310 : REM *LANDSKAB
630 M1%=M%(I%,1%) : M2%=36%+M%(I%,2%)-L% : : CUR(M1%,M2%) " " : IF PEEK(R%(M1%+1%
)+M2%)<>V8% : CUR(M1%+1%,M2%) " "
640 M1%=M1%-1% : IF M1%<1% OR M2%<2% M%(I%,4%)=0% : GOTO 620

```

Elektronik brevkassen

Spændingsforsyning

Jeg har bygget jeres spændingsforsyning fra februar 1984, men den virker ikke som jeg forventede. Den starter lokomotivet med et ryk, så jeg kan overhovedet ikke bruge den til at rangere med. I fart kører den udmærket. Hvad er der galt?

Jeg har også bygget den fra januar 1977, den virker udmærket, bortset fra at den brummer for meget (lokomotivet).

Jeg kører størrelse 'N'.

Med venlig hilsen

Andersen

Bybuen

Skovhunde

Det første du skal gøre, er at måle spændingen på ben 7 på IC1.

Spændingen skal kunne varieres mellem ± 8 volt ca. med potmeteret P.

Er det i orden går du videre til udgangen, her skal spændingen kunne varieres mellem ca. ± 15 volt.

Variationen i spændingen skal være jævn, der må ikke forekomme spring, hvis der gør det er IC1 eller en af transistorerne sikkert defekt, evt. en monteringsfejl.

Forstærkere

Från 'Elektronikårbogen 80' har jag byggt 2 st YLJH förstärkare och 2 st elektroniska delfilter för 100 Hz.

Förstärkarna fungerar perfekt och likaså High-utgångarna på filtren, men från Low-utgångarna är det knappt hörbart vid full volym. Det är lika på båda filtren. Har jag missat någon ändring eller rättelse?

Hur många mA drar varje filter?

Tacksom om jag kunde få svar på dessa frågor.

Simon Fransson

Högstorpssvägen

Växjö, Sverige

Der er ingen fejl i konstruktionerne. Alt skulle således være i orden.

Vi vil derfor foreslå dig, at du checker filtrene efter med en tonegenerator og et skop. Imidlertid er sandsynligheden for fejl ikke særlig stor, da det jo er begge kanaler som opfører sig uheldigt.

Du har vel sikret dig, at dine enheder giver et rimeligt output under 100 Hz? Strømforbruget er mindre end 50 mA! Håber du kan finde fejlen.

Fortsætter næste side

```

650 R%=PEEK(R%(M1%)+M2%); IF R%<>32% 740 ELSE; CUR(M1%,M2%) "o" CUR(M1%+1%,M2%) "
""; : M%(I%,1%)=M1% : GOTO 620
655 REM
660 REM KRASH!
665 REM
670 B9%=-1% : R%=PEEK(R%+Y1%); IF R%=127% 690 : IF R%=111% GOSUB 880 : P0%=P0%+
1%
680 : CUR(X1%,Y1%) "*" : OUT 6,0,6,153 : FOR I=1 TO 50 : NEXT I : GOTO 580
690 : CUR(X1%-1%,Y1%) "% " CUR(X1%,Y1%-1%) "% % " CUR(X1%+1%,Y1%) "% " : OUT 6,9 : FOR
I=1 TO 300 : NEXT I : OUT 6,155
700 P0%=P0%+5% : Z%=1% : FOR I%=1% TO 10% : IF Z%*100%>P0% 720
710 IF C9%<Z% C9%=Z% : S%=S%+1% : POKE R%(X1%)+Y1%-2%,194,207,206,213,211 : OUT
6,2005 ELSE Z%=Z%*2% : NEXT I%
720 GOTO 580
725 REM
730 REM MISSILERNE RAMMER
735 REM
740 IF NOT (R%=124% OR R%=V7%) GOTO 800 ELSE; CUR(M1%,M2%) " " CUR(M1%+1%,M2%) " "
: OUT 6,0,6,157%
750 M%(I%,4%)=0% : FOR I=1 TO 50 : NEXT I : IF R%=124% P0%=P0%+1% : B9%=-1% ELSE
: CUR(M1%,M2%) "*"
760 GOTO 620
765 REM
770 REM RUMSKIR RAMT
775 REM
780 IF NOT PEEK(R%+B%+2%) AND 128% 800 ELSE OUT 6,0,6,135 : : CUR(A%,B%+2%) " " :
0%=0%+V3%
790 FOR I=1 TO 200 : NEXT I : GOTO 510
800 OUT 6,0,6,251 : : CUR(A%-1%,B%+1%) "*" CUR(A%,B%) "***" CUR(A%+1%,B%+1%) "*" :
810 IF S%=0% Z%=CALL(-128%)
820 RESTORE 950 : FOR I%=1% TO 6% : READ D% : OUT 6,9 : FOR I=1 TO 75 : NEXT I :
OUT 6,137
830 H%=H%-H1% : IF H%<1% H%=1 ELSE IF H%>20% H%=21%
840 : CUR(H%,38%) V8% : Z%=CALL(-108%) : FOR I=1 TO D% : NEXT I : NEXT I%
850 IF S0%=2% GOTO 1730 : REM 2spiller-rutine
860 S%=S%-1% : IF S%<0% : CUR(11,15) "GAME OVER" : GOTO 1610 ELSE IF K2% 1210 E
LSE 1260
865 REM
870 REM CHECK!
875 REM
880 FOR J%=1% TO V1% : IF INP(56%)<>S6% T9%=-1%
890 IF A%<>M%(J%,1%) 920
900 IF I%<>37%+M%(J%,2%) -L% 920 ELSE M%(J%,4%)=0% : : CUR(A%,I%) " " : IF M%(J%,3
%) : CUR(A%+1%,I%) " "
910 P0%=P0%+1% : GOTO 940
920 NEXT J% : IF Q4%=V8% FOR I=1 TO 50 : NEXT I : : CUR(A%,I%) V8% : GOTO 940
930 IF Q4%=127% FOR I=1 TO 75 : NEXT I : : CUR(A%,I%) " " : P0%=P0%+1%
940 RETURN
950 DATA 50,100,200,400,800,1600
955 REM
960 REM INSTRUKTIONER
965 REM
970 : CHR$(12%) CUR(0,0) "SCRAMBLE" : :
980 : "1 eller 2 spillere?" :
990 ONERRORGOTO 990 : GET L8 : S0%=VAL(L8) : IF S0%>2% 990 ELSE : L8
1000 IF S0%=0% : : "Tak for idag!" : : : END
1010 FOR S%=1% TO S0% : S8%=S%*10%-8% : : CUR(S8%,0) : : IF S0%=2% : "SPILLER"S%
:" :
1020 : "Hvad er dit fornavn" :
1030 INPUT D8(S%) : IF D8(S%)="" : : CUR(S8%,19+(S0%-1%)*11) : : GOTO 1030
1040 IF S%=2% : "Benyttes de samme taster?" : : GET L8 : : L8 : : IF L8="N" .OR L8=
"N" THEN S7%=-1% ELSE 1100
1050 FOR I%=1% TO 30% : : CHR$(8) : : NEXT I%
1060 : "Indtast funktionernes tastbrug" : : : RESTORE 1190
1070 FOR I%=S%*6%-5% TO S%*6% : READ D8 : : TAB(8%-LEN(D8)) D8 " : : : GET L8 : : L
8 : S%(I%)=ASC(L8) OR 128% : NEXT I%
1080 S1%=S%(1) : S2%=S%(2) : S3%=S%(3) : S4%=S%(4) : S5%=S%(5) : S6%=S%(6)
1090 NEXT S%
1100 : : "Hvilken 'level' startes der på(1-10)?" :
1110 ONERRORGOTO 1110 : INPUT V% : IF V%<1 OR V%>10 THEN 1100 ELSE V%=V%-1%
1120 FOR I%=1% TO 38% : : CHR$(8) : : NEXT I%
1130 IF S0%=2% D8=D8(1)+" and "+D8(2) ELSE D8=D8(1)
1140 : "Have a good flight 'D8'!!!" :
1150 IF S0%=1 D28=CHR$(PEEK(-8%))+""$ SCORE"+NUM$(FNP%)+""$ ELSE D28=""
1160 OUT 6,237 : FOR I=1 TO 2000 : NEXT I : OUT 6,0
1170 D18=""+"LEFT$(D8(1),1)+">"
1180 RETURN
1190 DATA OP,NED,HØJRE,VENSTRE,BOMB,SKYD
1195 REM
1200 REM STYREPROGRAM
1205 REM
1210 V%=V%+1% : IF V%>10% 1280
1220 ON V% RESTORE 1310,1320,1330,1340,1350,1360,1370,1380,1390,1400
1230 FOR I%=1% TO 9% : READ D% : V%(I%)=D% : NEXT I%
1240 V1%=V%(1) : V2%=V%(2) : V3%=V%(3) : V4%=V%(4) : V5%=V%(5) : V6%=V%(6) : V7%
=V%(7) : V8%=V%(8) : V9%=V%(9)
1250 V78=CHR$(V7%) : V88=CHR$(V8%)
1260 H%=22 : H1%=0 : T%=0 : L%=0 : B9%=-1 : Q1%=-1 : H0%=0 : H4%=15 : H9%=15 : 0
%>3000 : O2%=0 : K0%=0 : K1%=0 : K2%=0
1270 GOTO 260
1280 : CHR$(12) CUR(1,12) "SCORE:" P0% CUR(10,3) "F A N T A S T I S K FLOT KLARET!"
CUR(12,8) "DU FÅR SCRAMBLE-PRISEN!!"

```

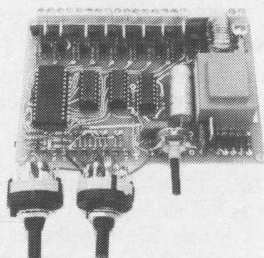
Elektronik brevkassen

DANMARKS STØRSTE

UDVALG I DANSKE BYGGESÆT

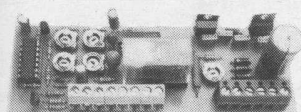
Hvorfor købe udenlandske kit, når vore byggesæt er både bedre og billigere?

DANSKE

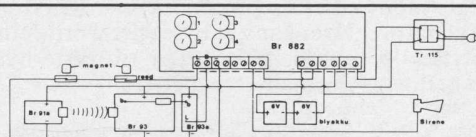


VERDENS BEDSTE EPROM-LYSSHOW

Br 528 Nyt 8-kanals EPROM lysshow med hele 32 forskellige spændende programmer og 0-gennemgangsstyrede 6 amperes triac'er i hver kanal. Hastigheden kan varieres og evt. udbygges med musikstyring, ligesom flere Br 528 kan seriekables. Byggesættet indeholder god vejledning (på dansk!), printtrafo, 2 omskiftere, potentiometer, 9 stk. 2-polede printklemmer, IC-sokler samt resten af komponenterne til det fortinnede gennempletterede print. Introduktionspris **485,-**
 Br 528 K Br 528 komplet med kasse, knapper, stik og ledninger **635,-**
 Br 1540 Ny 40-kanals kombination af Br 528 og vores velkendte 5-kanals løbelysshow, hvilket giver en utrolig flot effekt - bør ses (i butikken).
 Alle elektronikdele uden kasse og lamper - kun **729,-**



ALT TIL TYVERIALARMER:



Br 882 K Komplet tyverialarm som skitse, med viste byggesæt, akkumulatorer, sirene, strømforsyning osv. tilbud ialt **999,-**

Br 880 Ny tyverialarm med 4 variable timere, kraftigt relæ, ideel til bil kun **139,-**
 Br 882 udbygget til hus (billedet) **185,-**
 Tr 115 fin til Br 882 (15 V/1 A) **49,-**
 Br 91a Ny ultralydsender for tyverialarm **65,-**
 Br 93 Ultralydtyverialarm-modtager **80,-**
 Br 93a Fejlreaktions-hindring til Br 93 **18,-**

Br 890 Digital kodelås med godt tastatur. 2 - 9 ciphers kode med op til 362.880 kombinationsmuligheder med relæ og med og uden timer kun **178,-**
 Ellås til dør, kan styres af Br 890 **155,-**
 Br 911 Infrarød sender fin til tyverialarm **49,-**
 Br 915 Infrarød modtager, særdeles ufølsom over for andre frekvenser end Br 911's, derfor ideel til tyverialarm både ved refleksion og strålebrydning.
 Incl. relæ kun **139,-**

Nøgleafbryder for tyverialarm m.m. fra **48,-**
 Kraftig FBI sirene 6 - 14, 110 dB, vejrfast **195,-**
 6 V blyakkumulator ideel til tyverialarm 1 AH **129,-**
 REED-kontakt lille fin til tyverialarm **4,-**
 Ferromagnet, passer til reed-kontakten kun **2,50**
 Mikroswitch lille uden arm fra kun **4,50**
 Vi har også trædekontakter, varmekontakt o.m.a.



WALKIE TILBEHØR

Br 113 Apollopip med 3 trimmere og relæ kun **80,-**
 Br 113K Br 113 komplet med kasse og stik **133,-**
 Br 121 Walkiestrømforsyning, 1 A m. trafo **100,-**
 Br 121 K Br 121 komplet med kasse, stik og ledn. **165,-**
 Br 122 Walkiestrømforsyning, 4 A m. trafo **180,-**
 Br 122K Br 122 komplet med kasse, forplade osv. **308,-**
 Br 122M Br 122K med V- og A-metre (KM 48) **535,-**
 Br 126K Strømforsyning 2 - 18 V/2 A med kasse osv. **248,-**
 Br 132 Mikrofon med forforstærker **88,-**
 Br 134 Antenneforstærker med relæ for 27 MHz **95,-**
 Br 143 Lysdiode S-meter med 12 flade LED's **79,-**



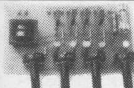
EDB-tilbehør

Br 181 Flot tastatur til ZX 81 eller Spectrum **425,-**
 K 181 Kassesæt hertil med udsåret topplade **155,-**
 Br 181f Save/load forstærker til f.eks ZX 81 **100,-**
 Br 181i Inversekit (sort til hvidt) for ZX 81 **49,-**
 Br 811 Interface for Br 810 til ZX 81/Spectrum **119,-**
 Br 810 I/O kort med 8 indg. og 8 udgange **119,-**
 Br 1508 »Lysshow« med Br 810/811/508 **525,-**
 Br 181g Lyd/snække-generator til Spectrum **598,-**
 Br 181q RS232 til parallel omsætter f. Spectrum **498,-**
 Vi fører også resten af ZX-POWER's tilbehør.
 Forlang særlig EDB-prisliste.

DISCO



Ny punktlysspot med 12 V/20 W halogenpære **245,-**
 Passende trafo hertil, D-mærket **145,-**
 Farvehjul med motor og stik hertil **198,-**
 Holder med motor og lille spejlkugle **218,-**
 Spejlkugler: 8, 13, 20, 30, 50 cm fra **88,-**
 Spejlkugle-motorer 1 - 6 omdrejninger fra **88,-**
 MPX 55 populære minidiscomixer 4 kanaler kun **498,-**
 MPX 9000 Ny flot mixer med equalizer og ekko **2995,-**
 Br 584 Lysslangestyring 4 kanals excl. trafo **112,-**
 Politiblink mange slags fra **115,-**
 Stort udvalg i forstærkere og alle slags lysshow.
 Forlang særlig DISCO-prisliste.



4-KANALS LYSSHOW

Br 544 Både godt og billigt 4-kanals lysshow (frekvens-opdelt). Følsomt, d.v.s. let at udstyre uden at man behøver at skrue for kraftigt op på forstærkeren. 4x500 W - kun **85,-**
 Br 544 K Br 544 med kasse, stik og ledninger **139,-**
 Br 588 Løbelysforsats til Br 544 **55,-**
 Br 585 Styring for 24 V tr. og 12 V lysslange **96,-**
 Br 586 4-kanals løbelysshow for 220 V **99,-**
 Br 587 Br 586 med mikrofonstyret hastighed **145,-**



FJERN STYRING

Br 921 Infrarød sender med standard 4 taster. Imidlertid kan IC'en styre op til 32 kanaler, så man tilslutter blot det ønskede antal taster **139,-**
 Br 925 Infrarød modtager med standard 4 lysdiodeudgange, der ved blot at isætte en ekstra IC (4514) kan udvides til 16 udgange **199,-**
 Br 4 Flip-flop eftersats for skiftevis tænd sluk ved impuls fra Br 925's udgange **18,-**
 Br 508 220 V's eftersats med 8 triac udgange **300,-**



TIL GUITAR

Br 27 Variabel vibrator med 2 skydepotmetre **76,-**
 Br 57f Lille guitar-forvrænger kun **19,-**
 Br 301e Forforstærker til ekkoefjeder **35,-**
 Br 302 Br 301e, ekkoefjeder samt Br 253 **175,-**
 Br 381 Virkelig god HI-FI forstærker 80/100 W **175,-**
 B 20 60 W fuldtonehøjttaler 8" kun **135,-**
 LD 80 80 W bashøjttaler 40-2000 Hz »hårdt oph.« **395,-**
 Forlang særlig højttalerprisliste.



STROBOSKOP

Br 570 Variabelt stroboskop med U-blitzrør **99,-**
 Br 571 Musikstyret stroboskop med U-rør **116,-**
 Br 572 Slaveblitz kan udløses af Br 570-71 **126,-**
 Br 573 Lavvolts-styret blitz til »vejlyse« **106,-**
 B-udgaver af 570-573 med lige rør - fratræk: **15,-**
 X-udgaver med dobbeltsnoet rør, tillæg: **65,-**
 G-udgaver med kraftigt cirkelrør, tillæg: **150,-**
 K 570 Kassesæt m.m., standard **64,-**
 P 570 Flot stroboskopholder **78,-**



LYD

Br 11 Lille kraftig Mc Cloud sirene 6 - 12 V **19,-**
 Br 12 Selvsvingende Mc Cloud sirene 6 - 12 V **32,-**
 Br 53b Melodispiller med 9 indstillelige toner **72,-**
 Br 114 Dørklokke med lyd som 3 malmklokker **69,-**
 Br 710 Lydgenerator for mange flotte lyde **148,-**
 Br 721 Elektronisk trommesæt 6 trommer **258,-**
 Kanariefugl, ny buzzer med sjov lyd 1,5 - 12 V **19,-**
 6 - 12 V buzzer med lavt strømforbrug kun **13,-**
 SM2 Piezoskive lydgenerator, 5 V beeper **25,-**



LYSDÆMPER

Br 554 Vekselstrømsregulator 440 W - kun **45,-**
 Br 554a Regulator udbygget til ca. 1100 W **55,-**
 Br 567 Mini touch-lysdæmper 440 W - kun **86,-**
 Br 15b Lavvolts-styret lysdæmper/lysshow **55,-**
 Indbygningskasser til Br 554 og 567:
 KG 6 Plastæske grå eller sort 70x44x36 mm **14,-**
 U 50 Grå/mørkegrå flot kasse 50x50x30 mm **34,-**
 LK NES bund + blinddæksel 54x54x30 mm **22,-**

BYGGESÆT

BRINCK

Butik:
 Lyngby Hovedgade 84F
 Åben: 10-17.30
 Fredag 10-19
 Lørdag 9-13

Postordrer:
 Rønnebakken 16
 3460 Birkerød
 Giro 4 22 98 19
 Tlf. 02 - 81 62 57

Over 250 danske byggesæt.
 Skoler m.m. kan købe
 byggesæt uden print.
 Alle priser incl. 22 % moms